

La classification des animaux

Prénom :

Date :

Classe :



Questionnaire

1. Coche les attributs que les animaux possèdent (Logiciel Phylogénia)



Le chat ▶

Pour classer cet animal, coche en cliquant sur les cases lorsque l'animal a

<input type="checkbox"/> Squelette interne	<input type="checkbox"/> 6 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Squelette externe	<input type="checkbox"/> 8 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Yeux	<input type="checkbox"/> ailes membraneuses
<input type="checkbox"/> Bouche	<input type="checkbox"/> Chélicères
<input type="checkbox"/> Plumes	<input type="checkbox"/> 1 paire de balanciers
<input type="checkbox"/> Poils	<input type="checkbox"/> Constriction abdominale
<input type="checkbox"/> 1 paire d'antennes	<input type="checkbox"/> 4 membres



La mouche ▶

Pour classer cet animal, coche en cliquant sur les cases lorsque l'animal a

<input type="checkbox"/> Squelette interne	<input type="checkbox"/> 6 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Squelette externe	<input type="checkbox"/> 8 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Yeux	<input type="checkbox"/> ailes membraneuses
<input type="checkbox"/> Bouche	<input type="checkbox"/> Chélicères
<input type="checkbox"/> Plumes	<input type="checkbox"/> 1 paire de balanciers
<input type="checkbox"/> Poils	<input type="checkbox"/> Constriction abdominale
<input type="checkbox"/> 1 paire d'antennes	<input type="checkbox"/> 4 membres

Pour classer cet animal, coche en cliquant sur les cases lorsque l'animal a

<input type="checkbox"/> Squelette interne	<input type="checkbox"/> 6 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Squelette externe	<input type="checkbox"/> 8 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Yeux	<input type="checkbox"/> ailes membraneuses
<input type="checkbox"/> Bouche	<input type="checkbox"/> Chélicères
<input type="checkbox"/> Plumes	<input type="checkbox"/> 1 paire de balanciers
<input type="checkbox"/> Poils	<input type="checkbox"/> Constriction abdominale
<input type="checkbox"/> 1 paire d'antennes	<input type="checkbox"/> 4 membres



◀ La pie

Pour classer cet animal, coche en cliquant sur les cases lorsque l'animal a

<input type="checkbox"/> Squelette interne	<input type="checkbox"/> 6 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Squelette externe	<input type="checkbox"/> 8 pattes articulées
<input type="checkbox"/> Yeux	<input type="checkbox"/> ailes membraneuses
<input type="checkbox"/> Bouche	<input type="checkbox"/> Chélicères
<input type="checkbox"/> Plumes	<input type="checkbox"/> 1 paire de balanciers
<input type="checkbox"/> Poils	<input type="checkbox"/> Constriction abdominale
<input type="checkbox"/> 1 paire d'antennes	<input type="checkbox"/> 4 membres



◀ La fourmi

2. A partir du jeu que tu viens d'effectuer, associe les membres aux animaux correspondants.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

3. Recopie le nom de 3 animaux dans les colonnes qui correspondent en fonction de ce qu'ils possèdent.

Squelette à l'intérieur du corps	Squelette à l'extérieur du corps	Coquille visible ou cachée	Corps mou