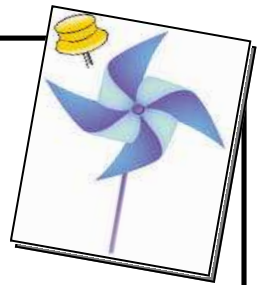


Prenez un bol d'air

Prénom :

Classe :



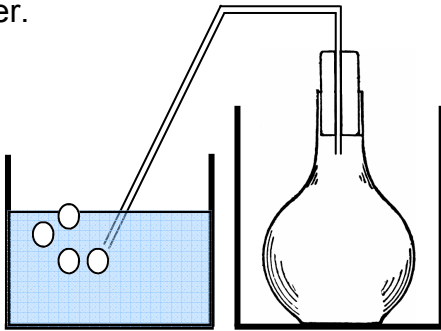
Questionnaire - cycle 2

Entoure les images des objets ou personnages qui utilisent de l'air.



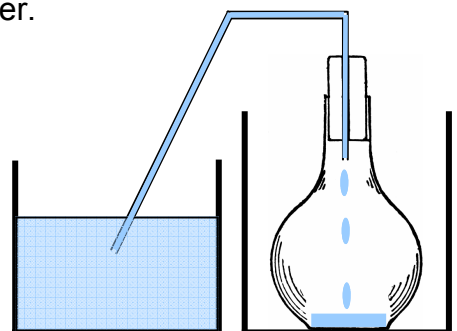
Expérience 3

Si je verse de l'eau **chaude** sur le flacon il se passe quelque chose... Complète le schéma pour l'expliquer.



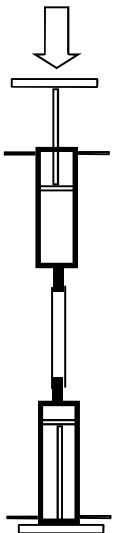
Expérience 4

Si je verse de l'eau **froide** sur le flacon il se passe quelque chose... Complète le schéma pour l'expliquer.

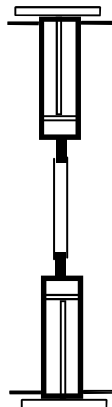


Expérience 6

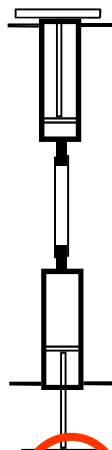
Si tu pousses le piston de la seringue dans la situation de départ, quel résultat obtiens-tu ? Entoure la bonne réponse.



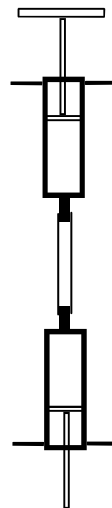
Situation de départ



A



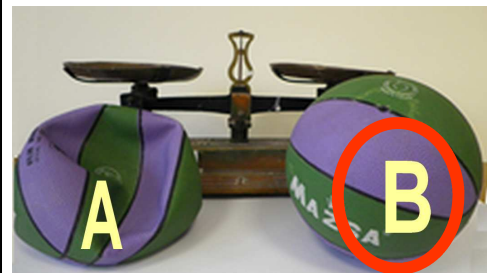
B



C

Expérience 2

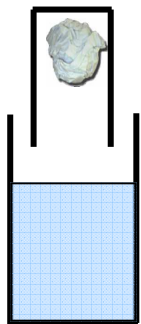
Entoure le ballon qui pèse le plus lourd ?



Questionnaire - cycle 2

Expérience 9

Si je plonge le gobelet contenant la mouchoir dans le bac rempli d'eau, comment sera le mouchoir ?



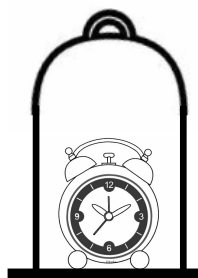
sec



humide

Expérience 12

Au départ le buzzer sonne... Que se passe-t-il lorsque je fais le vide sous la cloche ? Le buzzer.....



sonne



ne sonne pas

Expérience 10

Que se passe-t-il lorsque la lampe est allumée ?

La spirale tourne.

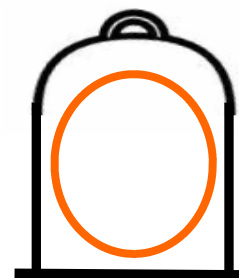
Pourquoi ?

L'air chaud est plus léger que l'air froid, il monte et entraîne la spirale.



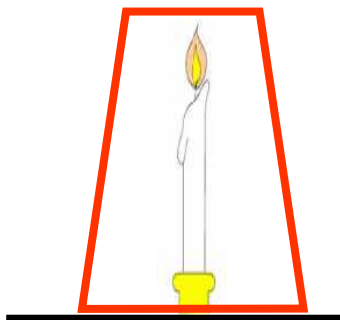
Expérience 14

Dessine ce qui se passe quand je fais le vide sous la cloche.

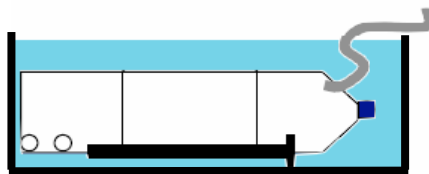


Expérience 13

Comment éteindre la bougie sans souffler dessus, sans utiliser d'eau et sans toucher la flamme ?

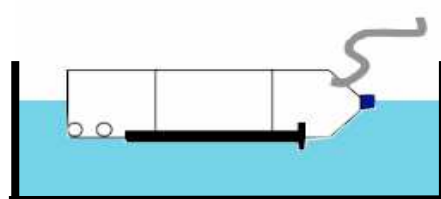


Expérience bonus



Pour faire **remonter** le sous-marin,

je dois **souffler dans le tuyau.**
boucher le tuyau.



Pour faire **descendre** le sous-marin,

je dois boucher le tuyau.
déboucher le tuyau