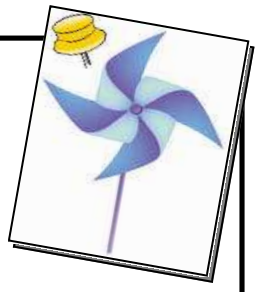
# Prenez un bol d'air

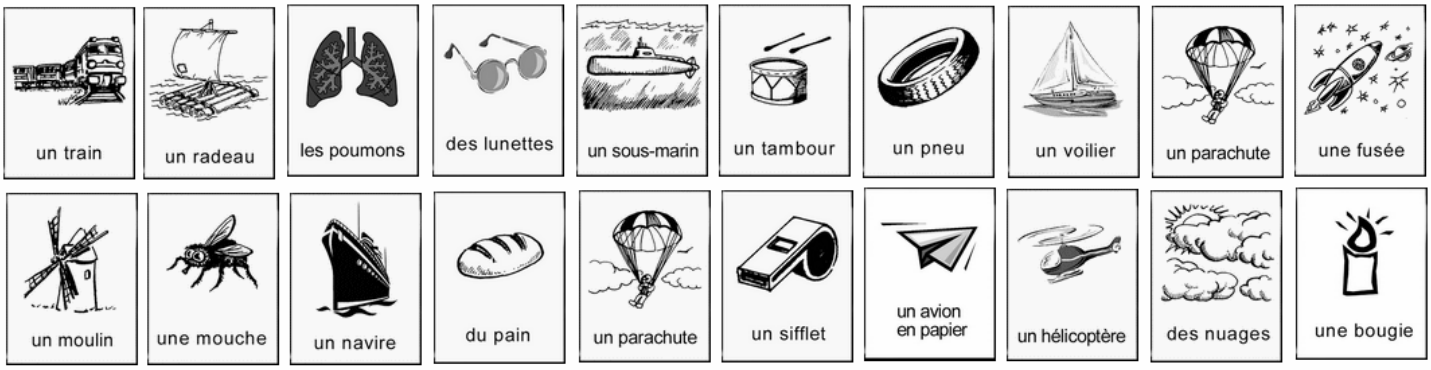
Prénom : ……

Classe : ……



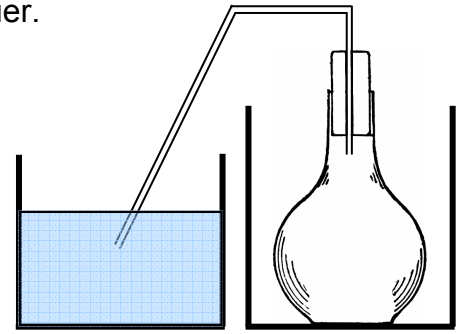
## Questionnaire - cycle 2

Entoure les images des objets ou personnages qui utilisent de l'air.



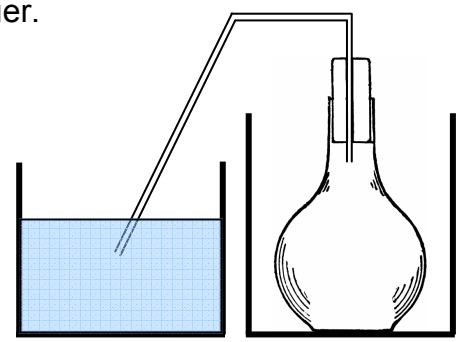

### Expérience 3

Si je verse de l'eau **chaude** sur le flacon il se passe quelque chose... Complète le schéma pour l'expliquer.



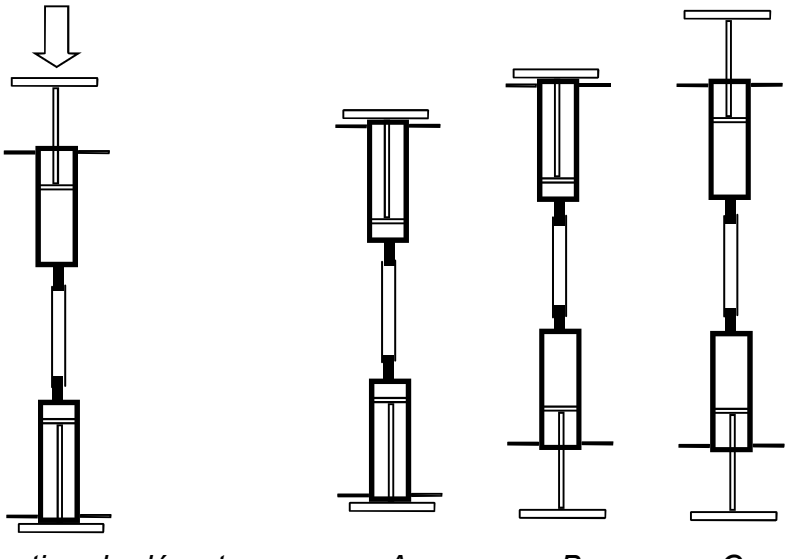
### Expérience 4

Si je verse de l'eau **froide** sur le flacon il se passe quelque chose... Complète le schéma pour l'expliquer.



### Expérience 6

Si tu pousses le piston de la seringue dans la situation de départ, quel résultat obtiens-tu ? Entoure la bonne réponse.



*Situation de départ* *A* *B* *C*

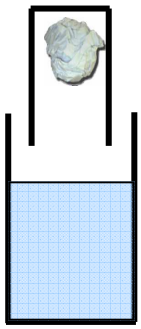
### Expérience 2

Entoure le ballon qui pèse le plus lourd ?

# Questionnaire - cycle 2

## Expérience 9

Si je plonge le gobelet contenant le mouchoir dans le bac rempli d'eau, comment sera le mouchoir ?



sec

humide

## Expérience 10

Que se passe-t-il lorsque la lampe est allumée ?

……

Pourquoi ?

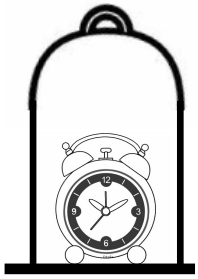
……..

……..

……..

## Expérience 12

Au départ le buzzer sonne… Que se passe-t-il lorsque je fais le vide sous la cloche ? Le buzzer…..

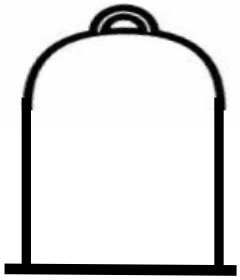


sonne

ne sonne pas

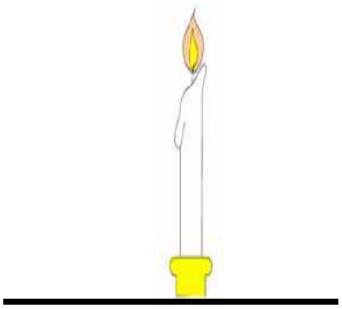
## Expérience 14

Dessine ce qui se passe quand je fais le vide sous la cloche.

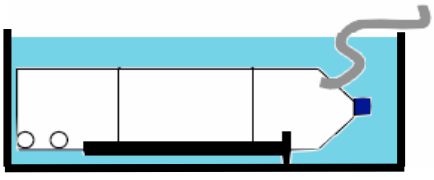


## Expérience 13

Comment éteindre la bougie sans souffler dessus, sans utiliser d'eau et sans toucher la flamme ?



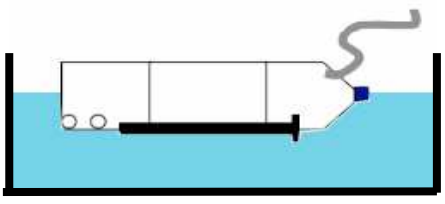
## Expérience bonus



Pour faire **remonter** le sous-marin,

je dois → souffler dans le tuyau.

je dois → boucher le tuyau.



Pour faire **descendre** le sous-marin,

je dois → boucher le tuyau.

je dois → déboucher le tuyau.